

SCRUM KOMPAKT - SCRUM MASTER & PRODUCT OWNER -



Kursnummer: 9010

Ziele

Die Scrum Kompakt Schulung bietet eine gute Möglichkeit, die wichtigsten Rollen innerhalb des Frameworks kennenzulernen und vermittelt Ihnen dabei nicht nur die Verantwortlichkeiten und Kompetenzen.

Sie erlangen einen in der Praxis anwendbaren Überblick über die Scrum Prinzipien. Die Inhalte werden Ihnen interaktiv und praxisnah vermittelt und Sie erlernen dabei die notwendige Terminologie. Dadurch gelingt Ihnen die Umsetzung in Ihrer täglichen Arbeit und Sie erleben eine optimale Prüfungsvorbereitung auf die jeweilige Scrum Master und Product Owner Prüfung.

In diesem Kurs erlernen Sie die Grundlagen des agilen Projektmanagements nach Scrum. Dies beinhaltet unter anderem die für Scrum definierten Begriffe, Ereignisse, Artefakte und Rollen. Außerdem erlernen Sie die unterschiedlichsten Aufgabenbereiche und Methoden des Scrum Masters und des Product Owners. Während des Trainings eignen Sie sich den notwendigen Sprachgebrauch an und bereiten sich optimal auf die offiziellen Scrum Prüfungen vor. Die Scrum Prüfungen ([scrum.org](https://www.scrum.org) & [peoplecert.org](https://www.peoplecert.org)) fragen das erlernte theoretische Fachwissen ab, damit Sie den weiteren Weg des Scrum Masters oder des Scrum Product Owners erfolgreich meistern können.

Inhalt

Trainingsinhalte Tag 1:

1. Einführung in das Thema Scrum
 - a. Warum Agil?
 - b. Was ist Agil/Was ist Agil nicht?
 - c. Das Agile Manifest
 - d. Was ist Scrum & wo kommt es her?
 - e. Scrum Definition
 - f. Die drei Säulen von Scrum
 - g. Scrum Werte
 - h. Übung: Fokus
 1. Stacey Matrix

J. Scrum im Kontext

2. Scrum Rollen
 - a. Das Scrum Team
 - b. Product Owner
 - c. Scrum Master
 - d. Developer
 - e. Das Scrum Team im Umfeld

3. Scrum Artefakte
 - a. Scrum Artefakte
 - b. Product Backlog
 - c. Definition of Ready
 - d. Sprint Goal
 - e. Sprint Backlog
 - f. Definition of Done
 - g. Increment

SCRUM KOMPAKT - SCRUM MASTER & PRODUCT OWNER -



Kursnummer: 9010

- 4. Events
 - a. Sprint Events
 - b. Sprint Planning
 - c. Daily Scrum
 - d. Refinement
 - e. Sprint Review
 - f. Sprint Retrospektive
- 5. Wrap Up
 - a. Scrum: Zeit
 - b. Scrum Überblick
 - c. 5 Aspekte von Scrum
- 6. Praxistransfer
 - a. 30 Minuten Scrum

Trainingsinhalte Tag 2:

- 1. Führung als Scrum Master
 - a. Die 8 Aspekte eines Scrum Masters
 - b. Aspekt 1: Servant Leader
 - c. Reifegradmodell
 - d. DISG-Modell
- 2. Teamentwicklung
 - a. Phasen der Teamentwicklung
 - b. Aspekt 2: Coach
 - c. Aspekt 3: Mentor
- 3. Facilitation
 - a. Aspekt 4: Facilitator
 - b. Der Scrum Master & die Events
 - c. Aspekt 5: Manager
 - d. Aspekt 6: Troubleshooter
 - e. Impediment Backlog
- 4. Best Practices
 - a. Best Practice Sprint Setup
 - b. Anforderungen: User Story Format
 - c. Phasen der Retrospektive
 - d. Seestern Retrospektive
 - e. Glad, Sad, Mad Retrospektive
 - f. Story Points
 - g. Capacity und Velocity
 - h. Visualisierung: Burn-down Chart
 - 1. Visualisierung: Burn-Up Chart
 - j. Scrum Board
 - k. Exkurs: Kanban

SCRUM KOMPAKT - SCRUM MASTER & PRODUCT OWNER -



Kursnummer: 9010

5. Organisationsentwicklung

- a. Aspekt 7: Teacher
- b. Fokus
- c. Aspekt 8: Change Agent
- d. Top-Down/Bottom-Up
- e. 3-Phasen-Modell
- f. 10 Leitsätze eines Scrum Masters

6. Prüfungsvorbereitung

- a. Prüfungsinformationen zu PSM 1 {scrum.org}
- b. Prüfungsinformationen zu PeopleCert SM 1 {peoplecert.org}

Trainingsinhalte Tag 3:

1. Einleitung

- a. Product Owner vs. Projekt Manager
- b. Nicht Erreichen des Sprint Goals

2. Entwicklung eines Product Goals

- a. Personas
- b. Design Thinking
- c. Walt Disney Methode
- d. Product Vision (Goal) Board
- e. Product Goal Template
- f. Zielorientierte Product Roadmap
- g. User Story-Map
- h. 10 Tipps für die Release-Planung

3. Aufnahme der Anforderungen und Refinement

- a. Weg der Anforderungen
- b. Das Kano Modell
- c. Das User Story Format
- d. Die Phasen des Refinements
- e. Priorisieren: MoSCoW
- f. Priorisierungsmatrix
- g. Detaillieren: SPIDeR
- h. Story Points
- 1. Estimation: Übersicht
- /. Estimation: Planning Poker
- k. Estimation: Magic Estimation
- l. Product Backlog Management

4. Reporting

- a. Reporting in Scrum
- b. Capacity und Velocity
- c. Total Cost of Ownership
- d. Burn-down Chart
- e. Burn-up Chart

SCRUM KOMPAKT - SCRUM MASTER & PRODUCT OWNER -



Kursnummer: 9010

- f. Product Burn-up
 - g. Nachhaltige Geschwindigkeit und Warnsignale
 - h. Scrum skalieren
 - 1. Übersicht der Ansätze
 - J. Neuxs
 - k. Scales Agile Framework (SAFe)
5. Prüfungsvorbereitung
- a. Prüfungsinformationen zu PSPO 1 {scrum.org}
 - b. Prüfungsinformationen zu PeopleCert PO 1 {peoplecert.org}

Zielgruppe

Voraussetzungen

Informationen

Dieses Seminar bieten wir mit unserem Partner Serview an.

Die Prüfungsgebühren sind nicht im Preis inbegriffen. Sie melden sich selbständig unter Scrum.org oder PeopleCert zur Prüfung an.

Prüfungsgebühren-Überblick:

- Prüfungsgebühr (Englisch) Scrum.org (PSM1 & PSPO1)
450 EUR p.P. zzgl. gesetzl. MwSt.
- Prüfungsgebühr (Deutsch) PeopleCert (SM1 & PO1)
350 EUR p.P. zzgl. gesetzl. MwSt.

Ihr Ansprechpartner



Andrea Nordhoff

Consultant Training & Development

Fon: 0221 | 29 21 16 - 13

E-Mail: training@ce.de